



# Innova TecNM 2026

## CONVOCATORIA DE PARTICIPACIÓN INTERNACIONAL





De conformidad con los artículos 1º., 2º., fracciones II, IV, VII y IX, del **Decreto por el que se crea el Tecnológico Nacional de México**, publicado en el Diario Oficial de la Federación (DOF) el día 23 de julio de 2014, así como en los apartados **M00.3 Secretaría de Extensión y Vinculación**, numeral 14, y **M00.3.1. Dirección de Vinculación e Intercambio Académico**, numeral 12, ambos del **Manual de Organización General del TecNM**, considerando las dimensiones del nuevo **Modelo Educativo del TecNM, Humanismo para la Justicia Social** y lo dispuesto en el **Plan México, Estrategia Nacional de Industrialización y Prosperidad Compartida**

## **EL TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO® (TECNM)**

### **INVITA**

A las y los estudiantes, docentes e investigadores de Instituciones de Educación Superior Extranjeras, a participar en la:

### **CUMBRE NACIONAL DE DESARROLLO TECNOLÓGICO, EMPRENDIMIENTO E INNOVACIÓN INNOVATECNM 2026**

Con el **objetivo** de fortalecer el talento creativo, tecnológico e innovador, así como las capacidades de investigación de la comunidad estudiantil y docente, mediante la ideación, desarrollo y consolidación de proyectos con potencial de escalabilidad, orientados a generar soluciones novedosas a problemáticas, necesidades u oportunidades identificadas en los sectores público, social y privado, presentes en los ámbitos local, regional y nacional, a través de la integración del ingenio, el pensamiento crítico, la aplicación de conocimientos multidisciplinarios y el aprovechamiento de tendencias tecnológicas actuales y emergentes; impulsando vocaciones de emprendimiento e innovación con responsabilidad social, fomentar la cultura de protección de la propiedad intelectual y promover la transferencia y comercialización de la tecnología desarrollada.

En su **edición 2026**, la **Cumbre Nacional** para la Convocatoria de Participación Internacional constará de tres eventos simultáneos:

- 1. Certamen de Proyectos**
- 2. HackaTec**
- 3. InnoBótica**







## I. BASES GENERALES

A continuación, se describen las bases que se aplican para los eventos de participación internacional en la **Cumbre Nacional**:

### PARTICIPACIÓN

- El idioma de participación será principalmente en Español; se considerará otro idioma bajo solicitud expresa de la institución extranjera.
- La participación internacional transcurrirá a través de dos **Etapas: Selectiva (en línea) y Final (presencial)**, las cuales se irán mencionando y describiendo en las secciones posteriores de este documento.
- Podrán participar las y los estudiantes de **Instituciones de Educación Superior Extranjeras, del nivel licenciatura o equivalente**, que se encuentren oficialmente inscritos o matriculados al momento del inicio del proceso de registro y asegurando su permanencia en cada una de las etapas en las que el equipo, del cual es integrante obtenga su acreditación.
- Las áreas de estudio aplicables a la presente invitación son: **Ciencias de la Ingeniería, Ciencias de la Administración y áreas afines**.
- Es recomendable que los equipos sean multidisciplinarios, conformados por un mínimo de tres y un máximo de cinco estudiantes provenientes de diferentes programas académicos de Licenciatura o equivalentes, de la misma institución.
- Los equipos se integrarán mediante la inclusión de hombres y mujeres. Esto implica que al menos debe existir en cada equipo, una persona del sexo opuesto.
- Las y los estudiantes no podrán participar en eventos simultáneos en las etapas respectivas del **InnovaTecNM**.
- Para el registro de participantes, se requiere que la Institución de Origen emita una carta de postulación dirigida a la **Dirección de Vinculación e Intercambio Académico del TecNM**, mencionando brevemente los motivos e interés de participación y acompañar esta carta con el formato **Registro de Participación Internacional**, que acompaña esta convocatoria, debidamente completado; ambos documentos deberán enviarse a la dirección de correo electrónico: [innova\\_inter@tecnm.mx](mailto:innova_inter@tecnm.mx) en el periodo establecido en la sección de **FECHAS IMPORTANTES** de este documento.

*[Firma manuscrita]*







- A los equipos postulados y registrados, se les proporcionará a través de los correos electrónicos proporcionados, la **Guía del Participante Internacional**, un usuario y contraseña para registrar sus proyectos a través del **SISTEMA InnovaTecNM** disponible en el enlace: <https://innova.tecnm.mx>, así como los detalles y el proceso de cada evento de la **Cumbre Nacional**, para poder participar en la **Etapa Selectiva**, cuyas especificaciones están descritas en el **Capítulo II. EVENTOS DEL INNOVATECNM 2026** del presente documento.
- Una vez finalizada la **Etapa Selectiva** los equipos que obtengan su acreditación a la **Etapa Final** serán notificados vía correo electrónico y recibirán la información correspondiente para continuar con su participación.
- La modalidad de la **Etapa Final** es **presencial**.
- En la **Etapa Final (Etapa Nacional)**, los equipos de instituciones extranjeras participarán en los diferentes eventos del **InnovaTecNM** considerando la misma dinámica y logística que aplique para los equipos del Tecnológico Nacional de México acreditados a esta etapa.
- En la **Etapa Final**, los equipos de Instituciones Extranjeras que participen en el **Certamen de Proyectos e InnoBótica** podrán estar representados por al menos uno de los integrantes registrados. Los equipos que participen en **HackaTec**, deberán contar con un mínimo de tres integrantes, de acuerdo con lo establecido en la **Guía del Participante Internacional**.
- La Institución de Origen designará a un **Responsable de la Delegación** encargado de coordinar las actividades y participación de sus equipos en cada evento.
- En la **Etapa Final**, las y los estudiantes, asesoras y asesores que asistan de manera presencial deben presentar su **pasaporte vigente** para acreditar su identidad.
- Las y los participantes que obtengan su acreditación a la **Etapa Final** y que asistan de manera presencial deberán adquirir un seguro de gastos médicos mayores con cobertura internacional que incluya la repatriación sanitaria y fúnebre.
- Las y los participantes y/o las instituciones de origen son responsables de cubrir los gastos de estancia, que incluyen alimentos, hospedaje, seguros de gastos médicos y trámites migratorios, así como los gastos de transporte aéreo y terrestre.
- Se otorgarán constancias de participación a estudiantes, asesoras y asesores conforme a lo estipulado en la **Guía del Participante Internacional**.

*[Firma manuscrita]*







## PROYECTOS

### Las propuestas en cualquiera de los eventos:

- Deberán ser creativas y que conduzcan a soluciones originales o mejoras significativas a través de la innovación, incluyendo elementos tecnológicos de vanguardia, que propicien la vinculación en atención a las necesidades, oportunidades o problemáticas de los diferentes sectores de la sociedad.
- Podrán proponerse proyectos que hayan participado en ediciones anteriores del evento siempre y cuando **no hayan sido ganadores de alguno de los tres primeros lugares en la Etapa Nacional**, se justifique la pertinencia, la importancia y cuente con un incremento sustancial en la innovación tecnológica validado mediante oficio por la instancia correspondiente de la institución de origen.
- Se deben registrar solamente en una categoría o reto según el evento correspondiente, así como el área o áreas de aplicación donde impacte la propuesta.
- Definirán la o las dimensiones integradoras que respalden la propuesta, sustentándola con datos actuales:
  - Inclusión y Equidad.
  - Impacto Social.
  - Sustentabilidad y Sostenibilidad.
  - Tecnologías emergentes.
- Deberán completar el registro de su participación tanto en la **Etapa Selectiva** como en la **Etapa Final**, completando la información requerida en cada uno de los eventos de la **Cumbre Nacional**, de acuerdo con lo establecido en el **Capítulo II. EVENTOS DEL INNOVATECNM 2026** y la **Guía del Participante Internacional**.

## RECONOCIMIENTOS Y PREMIACIÓN

Se entregarán reconocimientos al primero, segundo y tercer lugar considerando categorías y/o retos, en cada uno de los eventos de la **Cumbre Nacional**, conforme a los criterios establecidos en la **Guía del Participante Internacional**.

En la **Etapa Final**, se otorgarán premios a los proyectos ganadores del primero, segundo y tercer lugar de cada categoría o mejores propuestas de solución de cada reto, de acuerdo con la dinámica de cada evento; estos podrán ser en efectivo y/o especie a través de cursos, talleres, diplomados, o acreditaciones a







eventos externos de acuerdo con lo establecido por el TecNM y las organizaciones proponentes de los retos, con fundamento en los criterios estipulados.

### JURADO CALIFICADOR

Para los eventos **Certamen de Proyectos e InnoBótica**, el Jurado Calificador estará constituido por al menos tres integrantes, entre ellos, académicos(as), empresarios(as) y expertos(as) en innovación.

Para el evento **HackaTec**, el Jurado Calificador estará constituido por académicos(as) internos o externos al TecNM y expertos(as) en innovación, así como personal de la instancia que propone la realización del reto.

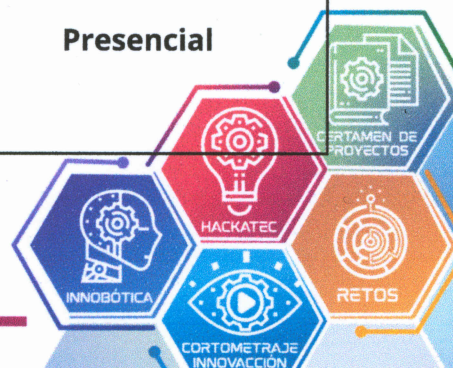
**La decisión del jurado será inapelable e irrevocable.**

### FECHAS IMPORTANTES

Las fechas de realización de los eventos simultáneos son las siguientes:

| Etapas              | Actividad                  | Periodo  | Eventos  | Modalidad  |
|---------------------|----------------------------|--|--|--|
| SELECTIVA           | Postulación y Registro     | 09 de marzo al 29 de mayo de 2026<br>a las 23:59 horas<br>(UTC-6, GMT-6) | 1. Certamen de Proyectos<br>2. HackaTec<br>3. InnoBótica | Correo electrónico<br><a href="mailto:innova_inter@tecnm.mx">innova_inter@tecnm.mx</a> |
|                     | Evaluación                 | 15 al 19 de junio de 2026  | 1. Certamen de Proyectos<br>2. HackaTec<br>3. InnoBótica | Virtual asíncrona  |
| FINAL<br>(NACIONAL) | Actualización de proyectos | 26 de octubre al 06 de noviembre de 2026                                 | 1. Certamen de Proyectos<br>3. InnoBótica                | SISTEMA InnovaTecNM<br><a href="https://innova.tecnm.mx">https://innova.tecnm.mx</a>   |
|                     | Evaluación                 | 30 de noviembre al 04 de diciembre de 2026                               | 1. Certamen de Proyectos<br>2. HackaTec<br>3. InnoBótica | Presencial   |

*[Firma manuscrita]*







La acreditación a la **Etapa Final** se comunicará del **29 de junio al 03 de julio de 2026** a través de las cuentas de correo electrónico registradas.

La **Etapa Final** se realizará en modalidad **PRESENCIAL** durante la **Etapa Nacional del InnovaTecNM 2026** teniendo como **SEDE el Instituto Tecnológico de Puebla**.

## II. EVENTOS DEL INNOVATECNM 2026

### 1. CERTAMEN DE PROYECTOS

#### A. OBJETIVO

Desarrollar proyectos que impulsen la creación y validación de prototipos tecnológicos y modelos de negocio escalables que, basados en la investigación aplicada y desarrollo tecnológico, brinden respuestas transformadoras a las demandas de los sectores estratégicos, fortaleciendo la cultura emprendedora y los procesos de innovación en las y los estudiantes participantes.

#### B. CONSIDERACIONES ESPECÍFICAS

- Cada estudiante, podrá estar registrado hasta en dos proyectos, siendo líder solamente en uno de ellos.
- Cada equipo tiene la opción de contar con el apoyo de un máximo de dos asesores o asesoras de su institución, si así lo desea.

#### C. CATEGORÍAS

Los proyectos participantes se contextualizan en las siguientes seis categorías:

**1. Sector Agroindustrial.** Se centra en el fortalecimiento del campo, la pesca y la acuicultura mediante la tecnificación y la sostenibilidad de los recursos. Comprende el desarrollo de procesos, sistemas, productos de consumo agroindustrial (maquinaria y equipo) y tecnologías innovadoras para mejorar la competitividad rural y pesquera. Se enfoca en etapas productivas y de transformación primaria, priorizando la calidad e inocuidad alimentaria. Los temas prioritarios incluyen productos como maíz, café, frijol, cacao, leche y carne, así como la tecnificación del riego y el tratamiento de aguas para reutilización. Los resultados deben ser procesos agroindustriales, sistemas productivos o modelos de gestión técnica.

*[Firma manuscrita]*







**2. Industria Eléctrica y Electrónica.** Contempla el hardware y la optimización de sistemas eléctricos y electrónicos de potencia y control. Incluye proyectos de diseño, rediseño y fabricación de componentes semiconductores, sistemas embebidos, y equipos eléctricos tanto analógicos como digitales. Su esencia es la optimización técnica y funcional de circuitos para uso industrial, comercial o doméstico.

**3. Sector Energético y Electromovilidad.** Aborda el cambio de matriz energética y la modernización del transporte de carga y personas. Comprende soluciones en energías renovables (generación de electricidad o calor mediante procesos de conversión innovadores) y electromovilidad (vehículos eléctricos, infraestructura de recarga y subsistemas críticos). La transición energética debe implicar un rediseño del almacenamiento y consumo para reducir emisiones. Se permite el uso de tecnologías comerciales siempre que el valor resida en la adaptación, arquitectura u optimización del sistema en condiciones reales.

**4. Tecnologías para la Salud Humana.** Enfocada en mejorar la calidad, accesibilidad y eficiencia de los servicios de salud a través de la ciencia y la tecnología digital. Abarca proyectos de prevención, diagnóstico, tratamiento y rehabilitación. Incluye salud digital (IA, telemedicina, bioinformática), dispositivos médicos (prótesis, órtesis, equipos clínicos) y biotecnología aplicada a la salud humana individual o poblacional.

**5. Sostenibilidad Ambiental.** Prioriza la protección del capital natural y la creación de entornos resilientes. Se divide en tres componentes clave: 1) **Restauración Ambiental:** Recuperación de suelos, aire y agua mediante economía circular y control de contaminación. 2) **Resiliencia de Ecosistemas:** Gestión adaptativa ante riesgos como sequías o incendios, priorizando soluciones basadas en la naturaleza. 3) **Comunidades Sostenibles:** Reducción del impacto ambiental en ciudades, enfocándose en calidad del aire y gestión de desechos.

**6. Bienes de Consumo Final.** Considera todos los productos y servicios diseñados para el uso cotidiano del consumidor o cliente final. Incluye mercancías que satisfacen necesidades directas de bienestar, conveniencia o disfrute, sin requerir procesos industriales adicionales tras su adquisición. Abarca alimentos y bebidas de consumo final, cuidado personal, textiles, calzado, turismo sostenible, tecnología *wearable* (vestible), software doméstico, apps móviles y productos para animales. Busca un equilibrio entre funcionalidad, innovación avanzada y responsabilidad ambiental.

## D. REGISTRO Y EVALUACIÓN

Cada Institución Extranjera deberá registrar a sus equipos de acuerdo a lo estipulado en el apartado **I. BASES GENERALES**.







Los criterios de evaluación se aplicarán a todos los proyectos registrados y la evaluación se realizará en dos etapas:

- **Etapla Selectiva.** Se realizará en modalidad **en línea asíncrona**, en la fecha designada en el apartado **FECHAS IMPORTANTES** del presente documento.

Deberá registrar sus proyectos a través del **SISTEMA InnovaTecNM** <https://innova.tecnm.mx>.  
Los aspectos a evaluar son:

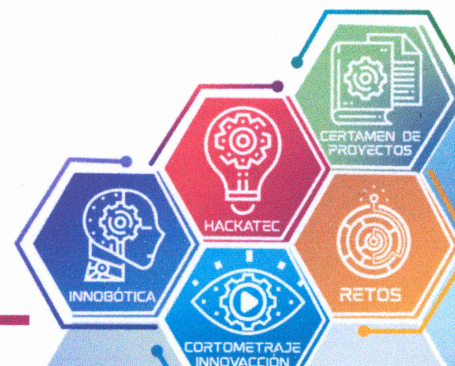
- Memoria Técnica.
- Plan de Negocios.
- Videos de la propuesta.
  1. Pitch
  2. Desarrollo del **prototipo, prueba de concepto o producto** que materializa el diseño de la innovación.

Las especificaciones de los criterios y descripciones relacionados con los aspectos a ser evaluados durante la **Etapla Selectiva** estarán accesibles en la **Guía del Participante Internacional**.

- **Etapla Final.** Se realizará de manera presencial en la sede y fecha designadas, de acuerdo con la calendarización establecida, en el apartado **FECHAS IMPORTANTES** del presente documento. Los aspectos a evaluar son:
  - Memoria Técnica.
  - Plan de Negocios.
  - Estrategia en materia de Propiedad Intelectual.
  - Pitch.
  - Desarrollo avanzado del **prototipo, prueba de concepto, producto mínimo viable o producto** que materializa el diseño de la innovación.

## E. ACREDITACIÓN

En la **Etapla Selectiva**, se emitirán los documentos que avalen los proyectos que obtengan su acreditación para participar en la **Etapla Final**, con base en los criterios establecidos en la **Guía del Participante Internacional**.





## 2. HACKATEC

### A. OBJETIVO

Desarrollar de manera colaborativa e intensiva, durante un periodo de tiempo determinado, una propuesta de solución a un desafío, problemática o área de oportunidad tomando como punto de partida los **Retos** planteados para esta edición del evento; integrando de manera armónica: tecnología de vanguardia, metodologías interdisciplinarias, creatividad e innovación.

### B. CONSIDERACIONES ESPECÍFICAS

Podrán participar las y los estudiantes de nivel de licenciatura o equivalente que se encuentren oficialmente inscritos o matriculados al momento del inicio del proceso de registro, privilegiando un perfil conformado por el siguiente conjunto de habilidades, competencias y nociones:

- Conocimientos y habilidades ingenieriles.
- Programación (desarrollo de código en diferentes lenguajes y arquitecturas).
- Análisis de información.
- Procesos y diseño industrial.
- Diseño de circuitos eléctricos y/o electrónicos.
- Tecnología digital.
- Desarrollo de sistemas mecatrónicos.
- Automatización.
- Emprendimiento y desarrollo de modelos de negocios.
- Contabilidad y finanzas.
- Comunicación efectiva y asertiva.
- Actitud creativa e innovadora.
- Trabajo colaborativo.

Cada equipo tiene la opción de contar con el apoyo de **un solo asesor o asesora de su Institución de Origen**, si así lo desea.

### C. RETO

Se define como **Reto** a un contexto de la realidad **nacional o internacional** que demanda atención para propiciar mejores condiciones socioeconómicas que contribuyan a un desarrollo integral de nuestras regiones y que impulsen las ventajas competitivas de los sectores involucrados.







El **Reto** se compone de un conjunto de temáticas que han sido establecidas de manera estratégica por el TecNM, a partir de tendencias tecnológicas, temas emergentes y de interés propuestos por los sectores social, público y privado.

Para esta edición del **InnovaTecNM**, en particular del **HackaTec** y tomando en cuenta que la integración de la Inteligencia Artificial en las soluciones profesionales constituye un factor potenciador de la innovación en las tecnologías emergentes, el **Reto** planteado será: **Software Inteligente**. El Reto será ampliamente descrito en la **Guía del Participante Internacional**.

## D. REGISTRO Y EVALUACIÓN

El **HackaTec** se llevará a cabo en la **Etapas Selectiva** y la **Etapas Final** tomando en cuenta la calendarización establecida en el apartado **FECHAS IMPORTANTES** del presente documento. En ambas etapas, los aspectos a evaluar son:

- Memoria Técnica.
- Exposición y defensa del proyecto.
- Demostración del prototipo o prueba de concepto.

Las Instituciones Extranjeras deberán registrar a sus equipos participantes conforme lo establecido en el apartado **I. BASES GENERALES**, a través del correo electrónico: [innova\\_inter@tecnm.mx](mailto:innova_inter@tecnm.mx), al cual deberán enviar la siguiente información:

De cada estudiante participante:

- Nombre completo.
- Carrera (programa de licenciatura o equivalente).
- Documento de identidad nacional.
- Correo electrónico.

En caso de contar con una asesora o asesor:

- Nombre completo.
- Documento de identidad nacional.
- Correo electrónico.
- Currículo resumido, reseña u hoja de vida.

- **Etapas Selectiva.** Se realizará en **modalidad en línea** a través del desarrollo de una solución para un tema del **Reto planteado** durante **30 horas de trabajo continuo**. La evaluación se realizará en la modalidad **en línea asíncrona**.

*[Firma]*



Las especificaciones del **Reto** y los criterios relacionados con los aspectos a ser evaluados durante la **Etapa Selectiva** estarán disponibles en la **Guía del Participante Internacional**.

- **Etapa Final.** se realizará de manera **presencial** en la sede y fecha designadas, de acuerdo con la calendarización establecida, en el apartado **FECHAS IMPORTANTES** del presente documento.

El desarrollo al **Reto** planteado para esta Etapa tendrá una duración de **48 horas de trabajo** continuo. Los horarios de inicio y conclusión del evento se especificarán en el **Programa General** del evento el cual será compartido en tiempo y forma.

## E. ACREDITACIÓN

En la **Etapa Selectiva** obtendrán las acreditaciones a la **Etapa Final**, los mejores proyectos, de acuerdo con las evaluaciones realizadas por el Jurado Calificador, con base a los criterios establecidos en la **Guía del Participante Internacional**.

## 3. INNOBÓTICA

### A. OBJETIVO

Desarrollar y difundir propuestas en las que se aplican las ramas del conocimiento que convergen en la robótica, incentivando la creatividad, habilidades y destrezas tecnológicas, así como las capacidades de investigación y desarrollo innovador en la resolución de problemáticas o atención de necesidades a través del trabajo en equipo, multidisciplinario y colaborativo de la comunidad estudiantil y docente.

### B. CONSIDERACIONES ESPECÍFICAS

- Las y los integrantes de los equipos participantes deberán estar inscritos oficialmente en un **programa académico de Nivel Licenciatura o equivalente** y privilegiar el siguiente perfil:
  - Programación (desarrollo de código en diferentes lenguajes).
  - Diseño eléctrico y mecánico.
  - Manufactura y construcción de circuitos eléctricos y electrónicos.
  - Desarrollo de sistemas mecatrónicos.
  - Conocimientos y habilidades ingenieriles.
  - Expresión oral y actitud creativa.







- Cada estudiante, podrá estar registrado solamente en un equipo participante en **InnoBótica**.
- Cada equipo tiene la opción de contar con el apoyo de **un solo asesor o asesora de su Institución de Origen**, si así lo desea.

## C. CATEGORÍAS

Las propuestas o desarrollos tecnológicos para este evento se contextualizan en las siguientes dos categorías:

**1. Robots Minisumo.** Robot diseñado para competir en una arena circular, con la finalidad de expulsar al robot oponente del área de combate. El sistema debe cumplir con las dimensiones y peso reglamentarios establecidos para la categoría minisumo. Puede integrar motores de tracción diferencial, diseño mecánico optimizado para empuje y estabilidad, así como sensores internos y externos para detección de línea y oponente. Se debe presentar un bosquejo del diseño del robot, junto con una descripción detallada de su estrategia de combate en el dohyo.

**2. Robots Seguidores de Línea.** Robot diseñado para detectar y seguir una trayectoria predefinida en el suelo, generalmente una línea negra sobre una superficie blanca o viceversa. El sistema debe cumplir con las dimensiones y especificaciones reglamentarias establecidas para esta categoría. Puede integrar motores de tracción diferencial, diseño mecánico optimizado para velocidad y estabilidad, así como sensores ópticos internos y externos para detección y seguimiento de línea, con el objetivo de recorrer el circuito en el menor tiempo posible sin perder la trayectoria. Se debe presentar un bosquejo del diseño del robot, junto con una descripción detallada de su estrategia de navegación sobre la pista.

Las características generales de los robots participantes, así como dimensiones altura y peso máximo en cada categoría serán precisadas en la **Guía del Participante Internacional**.

## D. REGISTRO Y EVALUACIÓN

El registro en cualquiera de las dos categorías deberá realizarse conforme a lo estipulado en el apartado **I. BASES GENERALES**, a través del **SISTEMA InnovaTecNM** <https://innova.tecnm.mx> al cual deberán cargar los siguientes productos, mismos que se utilizarán para el proceso de evaluación:

- Ficha técnica del robot con el que se desea participar.
- Memoria técnica.
- Video del Robot.





La evaluación de los proyectos se realizará en dos etapas:

- **Etapla Selectiva.** Se realizará en línea, en forma asíncrona, en las fechas especificadas en el apartado **FECHAS IMPORTANTES** del presente documento. Los aspectos a evaluar son:
  - **Diseño y construcción del robot:** estructura, integración de componentes y funcionalidad general para cumplir con la categoría (seguidor o sumo).
  - **Originalidad de la propuesta:** nivel de innovación en el diseño, programación y estrategia de competencia.
  - **Desempeño en competencia:** cumplimiento del objetivo (seguir la línea en el menor tiempo o expulsar al oponente), considerando tiempo, control y trabajo en equipo.

Las especificaciones de las descripciones y de los criterios relacionados con los aspectos a ser evaluados durante la **Etapla Selectiva** estarán accesibles en la **Guía del Participante Internacional**.

- **Etapla Final.** Se realizará de manera presencial en la sede y fecha designadas, de acuerdo con la calendarización establecida, en el apartado **FECHAS IMPORTANTES** del presente documento. Los productos que se evaluarán son:
  - Memoria técnica actualizada.
  - Demostración del funcionamiento del robot.

Los aspectos a evaluar son:

- **Diseño y manufactura del robot:** calidad estructural, integración mecánica–electrónica, distribución de peso, tracción y estabilidad, acorde a las exigencias de velocidad (seguidor) y empuje/agarre (sumo).
- **Originalidad e innovación:** propuesta mecánica y electrónica, estrategias de control, algoritmos de seguimiento o combate, optimización de sensores y adaptación táctica conforme al reglamento.
- **Desempeño en competencia:** eficacia en el cumplimiento del objetivo (recorrer la pista en el menor tiempo sin perder la línea o detectar y expulsar al oponente del dohyo), considerando tiempo de respuesta, precisión, fuerza de empuje, control dinámico y trabajo coordinado del equipo.

## E. ACREDITACIÓN

En la **Etapla Selectiva**, se emitirán los documentos que avalen los proyectos que obtengan su acreditación para participar en la **Etapla Final**, con base en los criterios establecidos en la **Guía del Participante Internacional**.







### III. TRANSITORIOS

Los casos no previstos en el presente documento, incluidos aquellos que afecten la realización de los eventos por condiciones climáticas, de salud u otras, serán resueltos por la Secretaría de Extensión y Vinculación a través de la Dirección de Vinculación e Intercambio Académico del TecNM en colaboración con el Equipo Coordinador Nacional del InnovaTecNM.

Para mayor información quedan a disposición las cuentas de correo electrónico:  
[innova\\_inter@tecnm.mx](mailto:innova_inter@tecnm.mx) e [innovatecnm@tecnm.mx](mailto:innovatecnm@tecnm.mx)

Ciudad de México, 02 de marzo de 2026

ATENTAMENTE

*Excelencia en Educación Tecnológica®*

**ANDREA YADIRA ZARATE FUENTES**  
**SECRETARIA DE EXTENSIÓN Y VINCULACIÓN**

